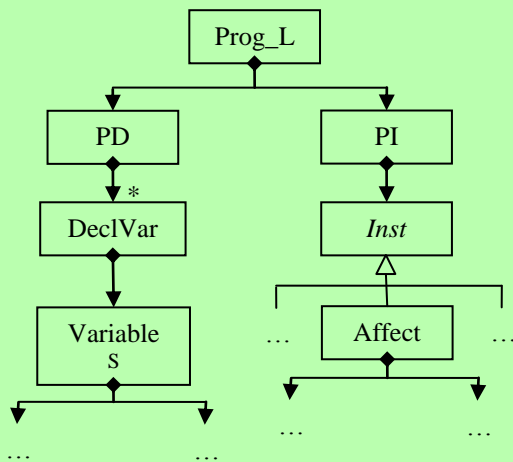


## Modélisation en UML de la grammaire d'un langage (de type procédural) :



Prog\_L → PD, PI  
 PD → DeclVar\*  
 DeclVar → Variable, Type\_L  
 Variable → S  
 Type\_L → Rel | Bool  
 Rel → Z  
 Bool → True | False  
 True →  
 False →  
 PI → Inst  
 Inst → Skip | Seq | Affect | Test | Boucle  
 Skip →  
 Affect → Exp, Inst  
 ...  
 Exp → Variable | Const | Null | ExpBin  
 ...

## Modélisation des propriétés de typage :

Exp ::type() : Type\_L

Null ::type() : Type\_L = if self.exp.type().oclIsTypeOf( Rel )  
 then Bool()  
 else oclUndefined( Bool )  
 endif

Inst::typeOk() : Boolean

Affect::typeOk() : Boolean = ( self.variable.type().oclIsTypeOf( Rel ) and  
 self.inst.type().oclIsTypeOf( Rel ) ) xor  
 ( self.variable.type().oclIsTypeOf( Bool ) and  
 self.inst.type().oclIsTypeOf( Bool ) )

## Modélisation des propriétés comportementales :

Environnement d'exécution :

EnvExec → VarVal\*

VarVal → Var, ValSem

Var → S

ValSem → Entier | Boolean

Entier → Z

Boolean → B

Fonctions sémantiques :

Exp::eval( env : EnvExec ) : ValSem

...

Inst::exec( env : EnvExec ) : EnvExec

## Modélisation du triplet de Hoare ( { P } Inst { Q } ) et Modélisation des propriétés axiomatiques :

Une interprétation comportementale du triplet de Hoare :

Inst ::tripletHoare( env : EnvExec ) : Boolean = self.p.eval( env ).b implies self.q.eval( self.exec( env ) ).b

Interprétation statique du triplet de Hoare (Calcul de l'assertion associée et appel à un Atelier B) :

Algorithme de la plus faible pré-condition (Séquence d'instructions)

Algorithme de substitution (Instruction d'affectation)

Correction partielle et totale (Instruction de boucle)

**Application à la modélisation de propriétés comportementales et axiomatiques de diagrammes UML, en particulier les diagrammes d'activité, et à la vérification de la cohérence entre les activités de modélisation des exigences et de génération des codes issus des modèles.**