

Le couplage visualisation / simulation avec ParaView

Alexandre Ancel

ancel@math.unistra.fr

Centre de Modélisation et de Simulation de Strasbourg (Cemosis),
Institut de Recherche Mathématique Avancée (IRMA),
Université de Strasbourg

2 juillet 2015



Plan de la présentation

- ① ParaView et VTK
- ② Visualisation In-Situ
- ③ Intégration de ParaView/Catalyst Live
- ④ Mise en place et interaction
- ⑤ Conclusion

Plan

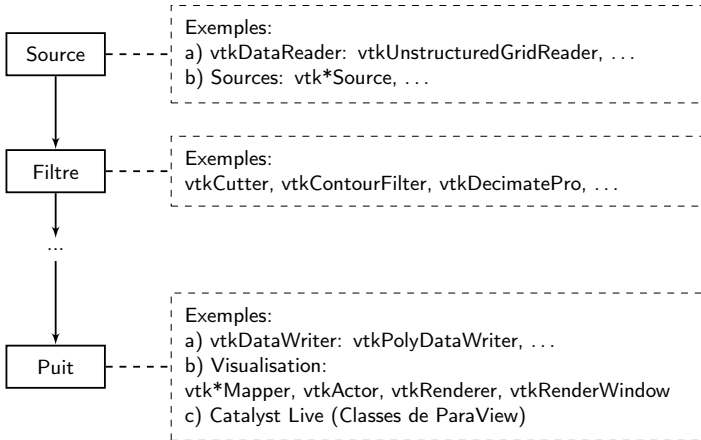
- 1 ParaView et VTK
- 2 Visualisation In-Situ
- 3 Intégration de ParaView/Catalyst Live
- 4 Mise en place et interaction
- 5 Conclusion

ParaView

- ParaView
 - Logiciel de visualisation scientifique open-source et gratuit
 - Depuis 2000, Kitware et plusieurs laboratoires nationaux des Etats Unis (Los Alamos, Sandia, Livermore)
 - Parallèle (MPI)
 - Offre un ensemble de logiciels pour la visualisation scientifique : ParaView, pvserver, pvdataserver/pvrenderserver, pvbatch, ...
 - Basé sur la librairie VTK (infographie, traitement d'image, visualisation)
- Quelques alternatives
 - EnSight : source code non accessible, gratuit avec limite ou payant
 - VisIt : open-source et gratuit (libsim pour l'in-situ)
 - Gmsh : open-source et gratuit

VTK

- VTK : open-source, orienté objet, pipeline de flot de données (DAG)



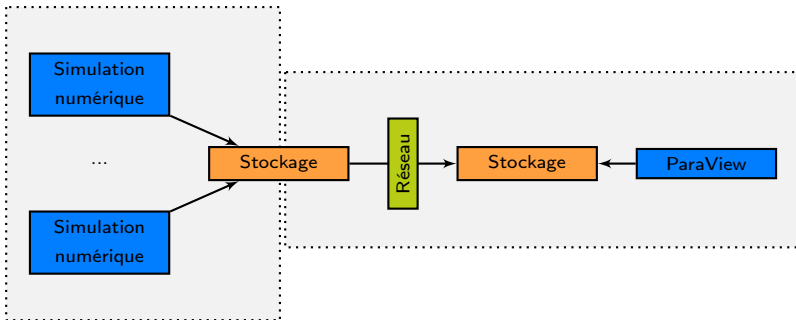
Plan

- 1 ParaView et VTK
- 2 Visualisation In-Situ**
- 3 Intégration de ParaView/Catalyst Live
- 4 Mise en place et interaction
- 5 Conclusion

Comment visualiser ses données ?

Approches classiques de visualisation de données : Post-mortem

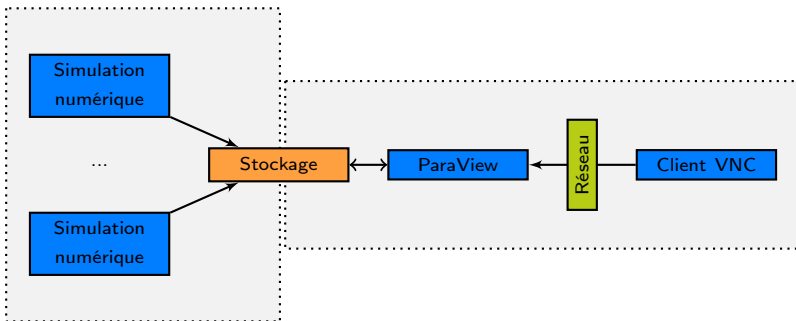
- Copie
 - Copie des données sur la machine locale
 - Exploration locale avec ParaView



Comment visualiser ses données ?

Approches classiques de visualisation de données : Post-mortem

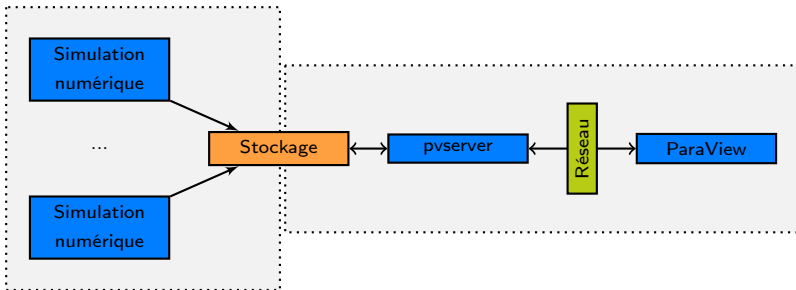
- VirtualGL/VNC
 - Les données restent sur le serveur
 - Lancement du ParaView sur le serveur (avec Virtualgl par exemple)
 - Lancement d'un serveur VNC sur le serveur
 - Connexion au serveur VNC et interaction



Comment visualiser ses données ?

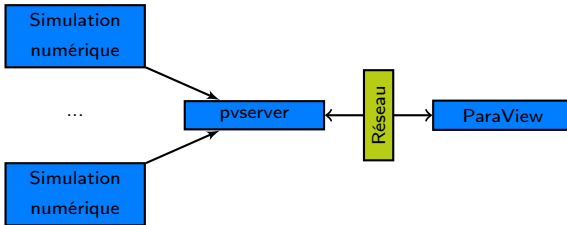
Approches classiques de visualisation de données : Post-mortem

- pvserver et pvdataserver/pvrenderserver
 - Les données restent sur le serveur
 - Lancement d'un pvserver (pvdataserver/pvrenderserver) sur le(s) serveur(s)
 - Connexion au(x) pvserver (pvdataserver/pvrenderserver) et interaction
 - Autre :
 - Verifier que le DISPLAY soit bien accessible sur le pvserver ou pvrenderserver
Données rendues soit localement, soit sur le serveur
 - Possibilité de configurer le rendu local/distant en fonction de la taille des données : ParaView Settings → Render View → Remote Render Threshold



Comment visualiser ses données ?

- Approche In-situ :
Visualiser les données dès qu'elles sont générées par la simulation



ParaView

- Principale motivation pour l'In-situ :
 - Augmentation sans relâche de la puissance de calcul
 - ⇒ Permet de lancer des simulations avec des précisions croissantes
 - ⇒ Augmentation de la taille des données en sortie
 - Le stockage des données à un coût à la fois en temps d'entrée-sorties et financier ⇒ Intégrer la phase de post-processing dans la simulation
- Avantages :
 - S'interface avec n'importe quel pipeline VTK
 - Réduire, voire éviter, les écritures sur disque
 - Raccourcir le pipeline de la simulation à la visualisation :
 - ⇒ Pas de nécessité de copier des données depuis un cluster distant ...
 - ⇒ Permet le monitoring de la simulation
 - Possibilité de modifier les données sauvegardées/envoyées depuis la simulation :
 - Elagage, extraction d'iso-surface(s), extraction des informations pertinentes de la simulation ...
- Inconvénients :
 - Les données peuvent transiter par le réseau : Bande passante !

Plan

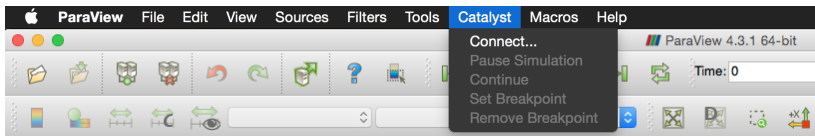
- 1 ParaView et VTK
- 2 Visualisation In-Situ
- 3 Intégration de ParaView/Catalyst Live**
- 4 Mise en place et interaction
- 5 Conclusion

Point de départ

- Approche :
 - Approche développeur
 - Utilisation de MPI pour les simulations
- Vous avez une application qui :
 - Génère un maillage (potentiellement variable en fonction du temps)
 - Génère des champs de valeurs pour le maillage (scalaires/vecteurs/tenseurs par sommet/simplexe/hypercube/polygone)
 - Potentiellement peut écrire ses données au format VTK
- Exemple avec Feel++ :
 - Librairie Open-source en C++11, <https://github.com/feelpp/feelpp>
 - Résolution d'équation à dérivées partielles
 - Syntaxe proche de la syntaxe mathématique
 - Parallèle (MPI)
 - Plusieurs backends d'écriture de données : EnSight Gold, HDF5 ... VTK

In-Situ avec ParaView : Catalyst Live

- Implémentation ParaView : Catalyst Live (Depuis la version 4.2)
 - La simulation se connecte à ParaView/pvserver (pas l'inverse)
 - Le code de coprocessing peut être implémenté :
 - soit en Python (C++ "wrappé")
 - ou en C++ (plus complexe)
 - Peu d'impact sur le code
(mise à part la génération de données VTK, si non implémentée)
 - Un pipeline basique peut être facilement implémenté
- ParaView Catalyst editions :
 - Versions allégées du client ParaView :
Utilisent moins de mémoire, se concentrent sur la fonctionnalité Catalyst
 - Configurable avec les composants désirés
 - <http://www.kitware.com/blog/home/post/606>
- Dans l'interface de ParaView :



Intégration avec vos codes

- **Compilation/Installation :**

- Utiliser cmake pour votre application (facilite l'intégration avec ParaView)
- Télécharger les sources de ParaView (actuellement, 4.3.1) et compiler :
 - avec Catalyst, MPI et les headers de développement

```
-DPARAVIEW_ENABLE_CATALYST=ON -DPARAVIEW_USE_MPI=ON  
-DPARAVIEW_INSTALL_DEVELOPMENT_FILES=ON
```

- (Optionnel) avec Python

```
-DPARAVIEW_ENABLE_PYTHON=ON
```

- **Votre application :**

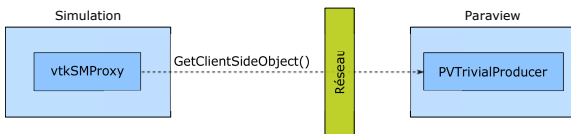
- Compiler et linker votre application avec les headers et bibliothèques de ParaView (Pas de VTK)
- Typiquement,

```
find_package(ParaView REQUIRED COMPONENTS  
vtkParallelMPI vtkPVCatalyst vtkPVPythonCatalyst)
```

Integration avec vos codes

- Créer et remplir les objets VTK pour gérer vos données :
 - Remplir le type correspondant à vos données
e.g. `vtkPolyData`, `vtkUnstructuredGrid` . . .
 - Utiliser une structure composite : `vtkMultiBlockDataSet`
 - Pour empaqueter les données des différents processus
 - Chaque processeur affecte ses données au block correspondant à son rang
 - Les autres indices resteront NULL
- Si vous utilisez MPI :
 - Par défaut, ParaView utilise le communicateur `MPI_COMM_WORLD`
 - Indiquer un communicateur différent avec `vtkMPICommunicatorOpaqueComm`
- Ajouter le code Catalyst à votre application

- Quelques détails de ce qui se passe sous le capot :
 - Utilise l'API Server-Manager de ParaView :
vtkSMSessionProxyManager, vtkLivelInsituLink
 - Proxy : Un objet qui est une interface pour un autre objet.



- Classes importantes :
 - vtkCPPProcessor : Gestion du co-processing (AddPipeline(...))
 - vtkCPPipeline : Interface pour l'implémentation de pipelines C++
 - vtkCPPythonScriptPipeline : Fille de vtkCPPipeline et utilise un script python comme pipeline
 - vtkCPDataDescription : Transmission d'information entre le code et le pipeline
 - vtkCPInputDataDescription :
Utilisé par vtkCPDataDescription, transmission des informations sur le maillage et les champs

Dans votre code d'export : Initialisation (utiliser les vtkSmartPointer)

- Initialisation :

```
vtkMPICommunicatorOpaqueComm * opaqueComm =  
    new vtkMPICommunicatorOpaqueComm(mpicomm);  
vtkCPProcessor * cpp = new vtkCPProcessor();  
cpp->Initialize(*(opaqueComm));
```

- Si pipeline en python :

```
vtkCPPythonScriptPipeline * pp =  
    new vtkCPPythonScriptPipeline();  
pp->Initialize("script.py");  
cpp->AddPipeline(pp);
```

- Si pipeline C++ :

```
vtkBaseInsituPipeline * pp = new vtkBaseInsituPipeline();  
pp->Initialize();  
cpp->AddPipeline(pp);
```

Dans votre code d'export : Traitement

- Traitement des données :

```
vtkMultiBlockDataSet * mdb = ...

vtkCPDataDescription * dd = new vtkCPDataDescription();
dd->AddInput("input");
dd->SetTimeData(timeValue, timeIndex);

if(cpp->RequestDataDescription(dd) != 0)
{
    dd->GetInputDescriptionByName("input")->SetGrid(mdb);
    cpp->CoProcess(dd);
}
```

- Finalisation :

```
cpp->Finalize();
```

vtkBaseInSituPipeline : Initialisation

- Initialisation :

- Récupérer l'instance courante du gestionnaire de proxy :

```
spxm = vtkSMPProxyManager::GetProxyManager()
      ->GetActiveSessionProxyManager();
```

- Créer un nouveau proxy sur un PVTrivialProducer et l'enregistrer :

```
vtkSMPProxy * px =
    spxm->NewProxy("sources", "PVTrivialProducer");
vtkSMSSourceProxy * spx = vtkSMSSourceProxy::SafeDownCast(px);
spxm->RegisterProxy("sources", spx);
```

- Initialisation du lien Catalyst Live :

```
isl = vtkSmartPointer<vtkLiveInsituLink>::New();
isl->SetHostname("hostname");
isl->SetInsituPort(portId);
isl->Initialize(spxm);
```

vtkBaseInSituPipeline : CoProcess(...)

- CoProcess(vtkCPDataDescription * dd) :
 - Mise à jour des données et des paramètres des données :

```
vtkObjectBase * cso = spx->GetClientSideObject();
vtkPVTrivialProducer * rp =
    vtkPVTrivialProducer::SafeDownCast(cso);
rp->SetOutput(
    dd->GetInputDescriptionByName("input")->GetGrid(),
    dd->GetTime() );

double time = dd->GetTime();
vtkIdType timeStep = dd->GetTimeStep();
```

vtkBaseInSituPipeline : CoProcess(...)

- CoProcess(vtkCPDataDescription * dd) :
 - Mise à jour de la visualisation et interaction :

```
/* Tant que la simulation est en pause */  
while(true)  
{  
    /* M.a.j. état de la simulation, extracts et */  
    /* simulationPaused */  
    isl->InsituUpdate(time, timeStep);  
    spx->UpdatePipeline(time);  
    /* envoi des extracts */  
    isl->InsituPostProcess(time, timeStep);  
  
    /* En pause ? */  
    if(ysl->GetSimulationPaused())  
    {  
        /* Attends une action de l'utilisateur */  
        if(ysl->WaitForLiveChange())  
        { break; }  
    }  
    else  
    { break; }  
}
```

Exemples de codes

- Python :
 - Simplifié, pas de référence aux `vtkSMSessionProxyManager` et `vtkLiveInsituLink`
 - Exemple de code python : <http://www.kitware.com/blog/home/post/722>
 - API Python : <http://www.paraview.org/ParaView/Doc/Nightly/www/py-doc/paraview.coprocessing.html>
- Dépôts de codes sources Kitware :
<https://github.com/Kitware/ParaViewCatalystExampleCode>
- Implémentation de Catalyst dans Feel++ :
<https://github.com/feelpp/feelpp/blob/develop/feel/feelfilters/exporterVTK.hpp>

Plan

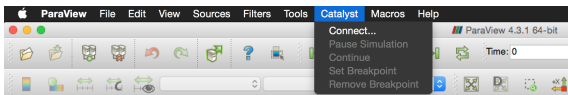
- 1 ParaView et VTK
- 2 Visualisation In-Situ
- 3 Intégration de ParaView/Catalyst Live
- 4 Mise en place et interaction**
- 5 Conclusion

Mise en place

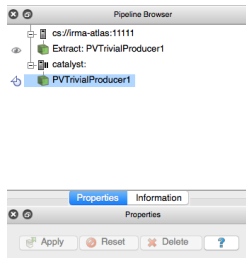
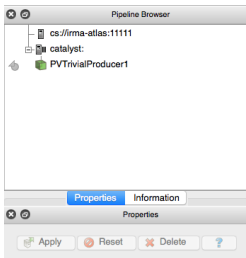
Cas 1 : ParaView et l'application sont lancés localement

- Lancer ParaView

Catalyst → Connect ..., Catalyst → Pause Simulation



- Lancer l'application
- Interaction dans ParaView



Mise en place

- Cas 2 : Scénario distant (sans firewall)
 - (distant) Lancer pvserver
 - (local) ParaView : Se connecter au pvserver
(Client/Server connection: cs://...)
 - (local) ParaView : Catalyst → Connect ..., Catalyst → Pause Simulation
 - (distant) Lancer l'application
 - (local) Interagir dans ParaView
- Scénarios plus avancés (firewall ...) :

- Connexion inversée (le pvserver se connecte au client) :

```
--reverse-connection --client-host=clienthname
```

- Tunneling ssh :

```
ssh -L port-local:frontalnode:port-distant frontalnode
```

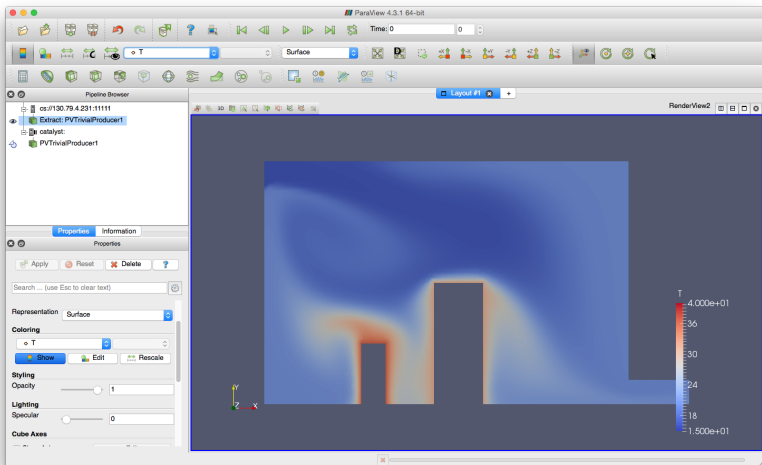
- Tunneling ssh avec connexion inversée :

```
ssh -R port-distant:localhost:port-local frontalnode
```

- Informations complémentaires :

http://www.paraview.org/Wiki/Reverse_connection_and_port_forwarding

Démonstration (Crédits : Jean-Baptiste Wahl)



Plan

- 1 ParaView et VTK
- 2 Visualisation In-Situ
- 3 Intégration de ParaView/Catalyst Live
- 4 Mise en place et interaction
- 5 Conclusion**

Conclusion et perspectives

- Catalyst Live permet d'ajouter une composante In-situ facilement à vos codes
- Cela permet de(d') :
 - Raccourcir le pipeline de visualisation en intégrant le post-processing à la simulation
 - Éviter les écritures de fichiers, qui peuvent se révéler coûteuses
- De plus, on garde le contrôle de ses données :
 - En amont, avec la possibilité de les pré-traiter (élagage, . . .)
 - En aval, avec la possibilité d'utiliser des filtres dans ParaView
- Concernant les implémentations disponibles :
 - L'approche python est plus simple à intégrer et ne requiert pas de recompiler son code
 - L'approche C++ est plus intégrée à votre code et permet de mieux comprendre les mécanismes mis en jeu
- Perspectives
 - Certaines applications que nous développons utilisent des Plugins ParaView pour contrôler la simulation
Possibilité de les intégrer dans le pipeline Catalyst ?

- Merci de votre attention !
- Documentation & liens utiles :
 - Page Insitu de ParaView : <http://www.paraview.org/in-situ>
 - Documentation :
http://www.paraview.org/files/catalyst/docs/ParaViewCatalystUsersGuide_v2.pdf
 - Documentation de ParaView :
<http://www.paraview.org/ParaQ/Doc/Nightly/html/index.html>
 - Dépôts de codes sources Kitware :
<https://github.com/Kitware/ParaViewCatalystExampleCode>
 - Mailing list ParaView : <http://www.paraview.org/mailling-lists/>
- Contact : ancel@math.unistra.fr