
Cette thématique a pour but principal la découverte des méthodes agiles par l'expérimentation. Ces méthodes apparemment simples font le pari de l'intelligence collective plutôt qu'un savoir savant encapsulé dans un processus de développement complexe, de l'expérience acquise par la pratique plutôt qu'une théorisation sur un processus éminemment humain.

Toute la thématique va être centrée sur ces deux idées simples et fortes. Une conséquence immédiate est qu'il n'y a besoin d'aucun pré-requis pour y participer si ce n'est être intéressé par le développement logiciel.

Cette remarque est valable pour tous les ateliers proposés dans cette thématique !

La conférence va s'attacher à l'essentiel :

- Qu'est-ce qu'être Agile par une démonstration (un kata pour les amateurs d'arts martiaux).
- La possibilité de concilier la valorisation de la recherche et la méthode eXtreme Programming (une preuve du concept).
- Comment se former régulièrement et sereinement par la présentation des différentes communautés et événements Agiles (les offres Agiles).

Pour les plus aventureux, vous pourrez dans les ateliers de cette thématique vous mettre directement en situation d'apprentissage collaboratif par l'exemple sur deux nouveaux langages de votre choix parmi les trois proposés (un par grande catégorie de langage : langage impératif, langage à objets, langage fonctionnel).

Le but de ces trois ateliers est de découvrir de nouvelles façons de penser la programmation et apprendre de manière conviviale et décontractée grâce aux interactions avec les autres participants et les différents intervenants. Comme base de travail, nous utiliserons le « test driven development » (TDD) en mode Dojo.

Vous pourrez aussi explorer une posture Agile pour une contribution efficace à un projet existant ou encore jouer au Product Owner en dérivant une architecture de tests à partir de user stories et scénarii associés grâce à l'outil JBehave (Behavioral Driven Development).

Enfin, la Thématique vous propose d'échanger votre point de vue sur des problèmes ouverts du thème concernant son histoire, ses processus ou ses évolutions.

Les ateliers seront l'occasion d'aborder les aspects concrets du thème. Trois ateliers vous proposeront d'aborder, par petit groupe (en mode Dojo), trois langages de programmation très différents à partir du langage universel que sont les tests. Un quatrième atelier vous proposera d'explorer une posture Agile de contribution efficace à un projet existant, enfin un cinquième atelier s'attachera aux tests d'acceptation à écrire avec le client.

Les groupes de travail seront des moments de débats sur quelques questionnements et problèmes ouverts du thème

T5.P1 La posture Agile: une démonstration Agile sur une étude de cas

Intervenant : David Gageot, développeur freelance, "Test Addict"

T5.P2 Valorisation d'un projet recherche en eXtreme Programming, ou comment industrialiser un prototype

Intervenants : David Desmarest (Software Architect), Petrel Structural (Framework/Igeoss Technologies Schlumberger)

T5.P3 Libérez votre potentiel agile dans votre laboratoire de recherche

Intervenant : Patrice Petit, fondateur de l'Agile Tour et Certified Scrum Trainer de la ScrumAlliance.

T5.A1 Apprendre un langage impératif en TDD et mode Dojo : Fortran

Intervenant : Patrice Petit, fondateur de l'Agile Tour, Certified Scrum Trainer de la ScrumAlliance,

T5.A2 Apprendre un langage à Objets en TDD et mode Dojo : Python

Intervenant : Nicolas Chauvat (Logilab)

T5.A3 Apprendre un langage fonctionnel hybride en TDD et mode Dojo : Erlang (Twitter, FaceBook, Jabber,...)

Intervenant : Jean-Michel Inglebert (Univ Toulouse)

T5.A4 Posture Agile pour une contribution efficace à un projet existant

Intervenant : Loïc Dachary, Président de FSF France

T5.A5 Développement dirigé par les usages. Développement Dirigé par les user stories (Behavioral driven development)

Intervenants : Hervé Leblanc (Univ Toulouse), Isabelle Blasquez (Univ Limoges)

T5.GT1 Projets Agiles : documentation, modèles et refactoring

Animateurs : Philippe Desfray (SOFTEAM), Jean-Michel Inglebert (Univ Toulouse)

T5.GT2 Lignes de production de logiciels Agiles, où en est-on ?

Animateurs : David Gageot (développeur freelance, "Test Addict"), Isabelle Blasquez (Univ Limoges)

T5.GT3 Bilan et perspective d'une décennie agile au travers d'Innovation Games.

Animateur : Isabelle Blasquez (Univ Limoges)

T5.GT4 AntiPatterns de recherche et management de projets Agile.

Animateurs : Patrice Petit, fondateur de l'Agile Tour et Certified Scrum Trainer de la ScrumAlliance, Hervé Leblanc (Univ Toulouse)